Start

1

2

3

4

5

Je bent een **nachtvlinder**: je word van het licht van een straatlantaarn aangetrokken en je mag pas verder vliegen als je een 2 of 3 hebt gegooid.

6

7

8

9

Je bent een **vleermuis**: je vindt een onverlichte weg. Neem deze kortere weg naar je jachtgebied.

10

11

12

13

14

15

16

Je bent een **trekvogel**: de grote stad verlicht haar wolkenkrabbers niet en je wordt niet afgeleid van je route. Neem deze kortere weg.

17

18

A

B

C

D

E

F

G

H

Je bent een **trekvogel**: het felle licht van de torenflats verblindt je. Je vliegt tegen een gebouw. Ga terug naar het begin.

19

20

21

22

Je bent een van de weinige lichttolerante **vleermuizen**: veel motten zoemen in het licht van de straatlantaarn en je kunt je buik vullen. Gooi de dobbelstenen opnieuw.

23

24

25

26

27

Je bent een **boom**: het licht van de straatlantaarns laat je niet slapen. Neem een pauze.

28

29

Je bent een jonge **zalm**: je wordt magisch aangetrokken door het felle licht van de oeververlichting. Blijf op dit veld totdat een andere speler je passeert.

30

31

32

Je bent een **trekvogel**: door de stadsverlichting ben je al een hele tijd aan het rondzwerven. Je hebt een rustplaats nodig. Vlieg deze omweg.

A

B

C

D

E

F

G

H

I

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

Je bent een **egel**: je tuin is verlicht. Sla een keer over totdat het licht uit is.

46

47

Je bent een **egel**: je hebt een onverlichte tuin gevonden. Neem de kortere weg.

48

49

50

51

52

53

54

55

56

Jij bent een **blauwe reiger**: lucky you! De tuinvijver is verlicht, dus je kunt de goudvissen ook 's nachts opeten. Gooi nog een keer.

57

58

59

Je bent een **pimpelmees**: door al dat licht denk je dat het lente is. Je legt al eieren, maar er zijn niet genoeg insecten. Gooi nog een keer en ga vooruit, gooi dan nog een keer en ga het aantal ogen terug.

60

61

62

63

64

Je bent een **vleermuis**: de bewegingsmelder in een tuin vangt je. Het licht verblindt je en je vliegt tegen de muur van het huis. Ga drie velden terug.

65

66

67

68

70

Je bent een **merel**: door de straatverlichting is het zo helder dat je eerder kunt gaan foerageren. Ga drie velden vooruit.

71

72

F

G

Je bent een **pijlstormvogel**: het is je eerste vlucht in je leven. Het licht in de haven lokt je van zee naar land. Je mag alleen verder als een natuurbeschermer je vindt. Hiervoor moet je een 3 of 4 gooien.

Je bent een **natuurbeschermer**: jouw campagne tegen lichtvervuiling was succesvol. Veel gebouwen zijn niet langer verlicht. Je volgende worp telt dubbel!

125

126

127

129

130

131

132

134

135

136

137

138

139

140

Doel

141

142

Je bent een **zeehond**: vannacht zijn de bruglichten uit en kun je lekker slapen. Ga vier velden vooruit.

Je bent een **octopus**: de felle lichten van een vissersboot lokken je uit de diepzee. Gelukkig weet je te ontsnappen, maar je bent ver van huis.

124

123

122

121

120

119

118

Je bent een **baby-zeeschildpad**: omdat de huizen op het strand verlicht zijn, ren je niet naar zee. Je mag verder als een natuurbeschermer je vindt. Hiervoor moet je een 6 of een 1 gooien.

117

116

115

114

113

112

Je bent een **wadvogel**: omdat het strand verlicht is, kun je langer naar wadpieren zoeken. Jij bent nog een keer aan de beurt.

111

110

109

108

107

106

105

Je bent een **vlokreeft**: het is zo licht aan het oppervlak dat je niet naar boven durft om te eten. Gooi elke ronde met de dobbelsteen en tel het aantal stippen op tot het totaal 10 is. Pas dan kun je verder met de overtollige ogen.

104

103

102

101

Je bent een **pad**: het licht van een koplamp van een auto raakt je en verblindt je. Je moet een beurt overslaan.

100

99

98

97

Je bent een **mestkever**: omdat het zo helder is, kun je de Melkweg niet zien en kun je je mestbal niet in een rechte lijn rollen. Neem de omleiding.

F

E

A

B

C

D

96

95

94

93

92

91

90

89

88

Je bent een **uil**: het licht van de naburige stad maakt het makkelijker voor je om muizen te vinden. Je bent nog een keer aan de beurt.

87

86

85

84

Je bent een **muis**: met al dat licht ben je bang dat een uil je zal zien en vangen. Blijf een rondje zitten totdat het donkerder wordt.

83

82

81

80

Je bent **astronoom**: je kunt de sterren niet meer zien door het felle licht van de stad. Pauzeer een keer totdat het donkerder wordt.

79

78

77

76

Je bent een **poema**: het licht van de stad schrikt je af en je rent de verkeerde kant op. Volg dit pad terug.

75

74

73

A

B

C

D

E

© **Idee**: Annette Krop-Benesch,
vertaald door: Heike Roloff
www.nachhaltig –beleuchten.de
© **Grafisch**: University of California Los Angeles (ian.umces.edu/media-library), CC BY-SA 4.0 net zoals www.pixabay.de