

**Start**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

**Start**

1 Du bist ein **Nachtfalter**: Du wirst vom Lichtschein einer Straßenlaterne angezogen und darfst erst weiterfliegen, wenn du eine 2 oder eine 5 würfelst.

2 Du bist ein **Baum**: Das Licht der Straßenlaternen lässt dich nicht schlafen. Setze einmal aus.

3 Du bist ein junger **Lachs**: Das helle Licht der Uferbeleuchtung zieht dich magisch an. Bleib auf diesem Feld, bis ein anderer Spieler an dir vorbeizieht.

4 Du bist eine der wenigen lichttoleranten **Fledermäuse**: Im Licht der Straßenlaternen schwirren viele Nachtfalter und du kannst dir den Bauch vollschlagen. Würfel nochmal.

5 Du bist ein **Zugvogel**: Die Großstadt beleuchtet ihre Hochhäuser nicht und ihr werdet nicht von eurer Route abgelenkt. Nimm diese Abkürzung.

6 Du bist ein **Sturmtaucher**: Es ist dein erster Flug im Leben. Das Licht im Hafen lockt dich vom Meer an Land. Du darfst erst weiterziehen, wenn dich ein/e Naturschützer/in findet. Dazu musst du eine 3 oder 4 würfeln.

7 Du bist ein/e **Naturschützer/in**: Deine Aktion gegen Lichtverschmutzung war erfolgreich. Viele Gebäude werden nicht mehr beleuchtet. Dein nächster Wurf zählt doppelt!

8 Du bist ein **Seehund**: Heute Nacht ist die Brückenbeleuchtung abgeschaltet und du kannst mal wieder richtig tief schlafen. Ziehe vier Felder vor.

9 Du bist ein **Tintenfisch**: Die grellen Scheinwerfer eines Fischerbootes locken dich aus der Tiefsee. Zum Glück kannst du entkommen, aber du bist weit von zu Hause entfernt.

10 Du bist ein **Baby-Meeresschildkröte**: Weil die Häuser am Strand beleuchtet sind, läufst du nicht zum Meer. Du darfst er weiterziehen, wenn dich ein/e Naturschützer/in findet. Dazu musst du eine 6 oder 1 würfeln.

11 Du bist ein **Kröte**: Dich trifft der Schein eines Autoscheinwerfers und blendet dich. Setze eine Runde aus.

12 Du bist ein **Mistkäfer**: Weil es so hell ist, siehst du die Milchstraße nicht und kannst deine Mistkugel nicht in einer geraden Linie rollen. Mache einen Umweg.

13 Du bist ein/e **Astronom/in**: Durch das helle Licht der Stadt kannst du die Sterne nicht mehr sehen. Setze eine Runde aus, bis es dunkler wird.

14 Du bist ein **Flohkrebs**: Es ist so hell an der Oberfläche, dass du dich nicht nach oben traust, um dort zu fressen. Würfle jede Runde und addiere deine Augenzahl, bis sie 10 ergibt. Dann erst darfst du mit den überzähligen Augen weiterziehen.

15 Du bist ein **Eule**: Durch den Lichtschein der benachbarten Stadt findest du leichter Mäuse. Würfle nochmal.

16 Du bist ein **Maus**: Bei dem vielen Licht hast du Angst, dass dich eine Eule sieht und fängt. Setze eine Runde aus, bis es dunkler wird.

17 Du bist ein **Igel**: Dein Garten wird beleuchtet. Setze einmal aus, bis das Licht abgeschaltet wird.

18 Du bist ein **Igel**: Du hast einen unbeleuchteten Garten gefunden. Nimm eine Abkürzung.

19 Du bist ein **Amsel**: Die Straßenbeleuchtung macht es so hell, dass du früher auf Nahrungssuche gehen kannst. Rücke drei Felder vor.

20 Du bist ein **Zugvogel**: Das helle Licht der Hochhäuser blendet dich. Du fliegst in eines der beleuchteten Fenster. Gehe zurück zum Start.

21 Du bist ein **Zugvogel**: Durch die Lichter der Stadt bist du lange umhergeirrt. Du brauchst einen Rastplatz. Fliege diesen Umweg.

22 Du bist ein **Graureiher**: Glück gehabt! Der Gartenteich ist beleuchtet, deshalb kannst du auch nachts die Goldfische fressen. Würfle nochmal.

23 Du bist eine **Blaumeise**: Das viele Licht gaukelt dir vor, es sei Frühling. Du legst schon Eier, aber es sind nicht genug Insekten da. Würfle einmal und ziehe vor, dann würfle noch einmal und ziehe die Augenzahl zurück.

24 Du bist eine **Fledermaus**: Der Bewegungsmelder eines Gartens erwischt dich. Das Licht blendet dich und du fliegst gegen die Hauswand. Gehe drei Felder zurück.

**Ziel**

**Ziel**

125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142

**Ziel**