

Start

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72

Ești o motie: Lumina unui felinar te atrage și nu mai poți scăpa. Rămâi aici până când dai cu zarul un 2 sau un 5.

Ești un liliiac: Ai găsit o stradă neluminată. Folosește această scurtătură pentru a ajunge la zona ta de vânătoare.

Ești o pasăre în migrație: Orașul pe care îl treci și-a stins luminile pentru a nu te abate din drum. Folosește scurtătura și rămâi în siguranță față de pericolele orașului.

Ești un copac: Luminile stradale te țin treaz și continui să faci fotosinteză. Sari peste o rundă.

Ești unul dintre puținii lilieci toleranți la lumină: Sunt multe molii gustoase prinse în lumina unui felinar. Savurează-ți cina și aruncă din nou zarul.

Ești o pasăre în migrație: Un zgârie-nori iluminat este atât de orbitor încât te izbești de fațada lui. Întoarce-te la start și încearcă din nou.

Ești un pui de somon: Luminile strălucitoare de pe malul apei te atrag ca un magnet. Rămâi pe acest câmp până când următorul jucător te depășește.

Ești o pasăre în migrație: Ai fost dezorientat de luminile orașului și ai zburat în cerc ore întregi. Acum trebuie să te odihnești. Zboară pe acest ocol pentru a găsi un loc de popas.

Ești un stârc cenușiu: Ce noroc! Ai găsit un iaz iluminat în grădină, așa că poți prinde peștișori aurii chiar și după apusul soarelui! Aruncă din nou zarul.

Ești un pițigoii albastru: Lumina puternică de dimineață și seara te păcălește să crezi că deja este primăvară. Ai o pontă timpurie de ouă, dar nu sunt suficiente insecte pentru a hrăni toți puii tăi. Aruncă zarul din nou pentru a avansa, apoi aruncă-l a doua oară și mergi înapoi.

Ești un liliiac: Ai fost detectat de senzorul de mișcare dintr-o grădină. O lumină orbitoare te învăluie brusc. Ești orbit și te izbești de o casă. Mută-te înapoi trei spații.

Ești un arici: Grădina ta este iluminată. Sari peste o rundă și așteaptă până când luminile sunt stinse.

Ești un arici: În timp ce cauți hrană, ai găsit o grădină fără lumini artificiale. Mergi pe această scurtătură.

Ești o miertă: Luminile stradale sunt atât de strălucitoare încât poți începe să cauți hrană mai devreme. Mută-te trei spații înainte.

A B C D E F G H

Final

125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200

Ești un petrel: Astăzi este primul tău zbor! Lumina lunii ar trebui să te ghideze, dar luminile strălucitoare din port te ademenesc spre țărm. Poți merge mai departe doar atunci când te găsește un specialist în conservare. Acest lucru se întâmplă doar dacă dai un 3 sau un 4.

Ești un specialist în conservare: Felicitări! Campania ta împotriva poluării luminoase a avut succes. Multe clădiri nu mai sunt iluminate. Următoarea ta aruncare de zaruri contează dublu!

Ești o focă: În seara asta iluminatul podului este oprit, așa că poți să dormi bine. Mută-te înainte patru spații.

Ești un pui de țestoasă de mare: Casele de-a lungul plajei sunt mai luminoase decât oceanul, așa că te târâști în direcția greșită. Poți merge mai departe doar atunci când te găsește un specialist în conservare. Acest lucru se întâmplă doar dacă dai un 6 sau un 1.

Ești un calamar: Luminile strălucitoare ale unei bărci de pescuit te ademenesc din adâncuri. Ai noroc să scapi, dar ești departe de casă.

Ești o pasăre de țărm: Deoarece plaja este iluminată, ai mai mult timp să cauți viermi. Aruncă din nou zarul.

Ești o broască râioasă: Ești orbit de farul unei mașini. Sari peste o rundă.

Ești un gândac de bălegar: Pentru că cerul este atât de luminos, nu poți vedea Calea Lactee de care ai nevoie pentru a-ți rostogoli bila de bălegar în linie dreaptă. Fă un ocol.

Ești un astronom: Cerul strălucește atât de tare din cauza luminilor îndepărtate ale orașului, încât nu poți vedea stelele. Sari peste o rundă până când orașul devine mai întunecat.

Ești un scud: Este atât de luminos încât nu îndrăznești să te ridici la suprafață și să te hrănești cu alge. Aruncă zarul în fiecare rundă și adună numerele până ajungi la 10 și mergi mai departe cu punctele rămase.

Ești un bufniță: Lumina artificială din orașul vecin te ajută să prinzi șoareci. Aruncă din nou zarul.

Ești un șoarece: Cu toată lumina asta, ți-e frică să nu fii prins de o bufniță. Stai o rundă până când orașul se întunecă.

A B C D E F

© **Idea:** Annette Krop-Benesch, www.nachhaltig-beleuchten.de
© **Traducere:** Andreea Nasturel
© **Graphics:** University of California Los Angeles (ian.umces.edu/media-library), CC BY-SA 4.0 and www.pixabay.de